

# HACK+GAME

Har du hørt om et **spil** der gør brug af bending sensorer, accelerometer og webcam som input?

**Hack+Game** er en to-dages **workshop** om spiludvikling og alternative interaktionsformer.

Ideén er at udvikle spil, der gør brug af hjemmelavede **alternative gamecontrollere**.

Det kan være **alt** fra en Arduino microcontroller, med forskellige sensorer til et stort multitouch display

**Kun fantasien sætter grænser.**

Læs mere og tilmeld dig på:  
<http://hackngame.labitat.dk>

**Lørdag d. 13. feb - 10:00-20:00+:**

- > Fremvisning af hakede spil og introduktion til hvordan man kommer igang.
- > Hacking og spiludvikling!
- > En lille øl til et oplæg om hackerfilosofi og hackerspaces efterfulgt af hyggehacking.

**Sted:** København

**Søndag d. 14. feb: 10:00-18:00:**

- > Historier fra spilbranchen
- > Hacking og spiludvikling!
- > Fremvisning af gruppernes spil

**Pris:** 100kr,- (Inklusiv mad)